

**EDITAL**  
**COMPETIÇÕES DE ENSINO MÉDIO NO INOVAWEEK - UVV**  
**01 DE JULHO DE 2019**

A **Pró-reitora Acadêmica** da **Universidade Vila Velha**, no uso de suas atribuições legais e estatutárias e considerando as atividades previstas no Programa InovaWeek, resolve:

1. Tornar público a abertura de inscrição para participação no Concurso **CORRIDA DE ORIENTAÇÃO ADAPTADA**, doravante será denominado **INOVATREK** e convidar os alunos do ensino médio de escolas públicas e particulares a formarem suas equipes de acordo com as condições definidas neste Edital.

## 2. APRESENTAÇÃO

Por definição:

- Orientação é um esporte muito divertido, emocionante e que pode ser praticado por pessoas de todas as idades. Seu objetivo é percorrer uma determinada distância em terreno variado e desconhecido ou relativamente desconhecido, em que o atleta tem que passar obrigatoriamente por determinados pontos no terreno (postos de controle) obedecendo a ordem numérica crescente descrita em um mapa, fornecido a cada equipe. O atleta/equipe pode utilizar apenas o mapa.
- Caça ao tesouro é uma brincadeira na qual os jogadores usam uma série de pistas para localizar itens escondidos.

Sendo assim, a UVV pensou e planejou uma competição que reunirá elementos da corrida de orientação e da brincadeira caça ao tesouro, uma mistura interessante de competição com divertimento batizado de INOVATREK.

## 3. DOS OBJETIVOS

- 3.1 Promover a integração dos alunos do ensino médio e alunos da UVV.
- 3.2 Desenvolver habilidade de trabalho em equipe.
- 3.3 Envolver alunos de ensino médio em eventos de inovação dentro de um ambiente universitário.
- 3.4 Apresentar uma atividade divertida ao mesmo tempo séria em que a regularidade é uma habilidade necessária para vencer;
- 3.5 Explorar trabalho em equipe e competitividade, propagando a cultura da paz e o Olimpismo, movimento que visa fortalecer a essência das Olimpíadas: *Altius, Fortius, Citius*, mas com lealdade, ética, respeito, superação, luta, honra.
- 3.6 Trabalhar com confiança, sabendo que o aspecto motor terá que sintonizar com o aspecto cognitivo para superar os desafios apresentados.

#### 4. DO REGULAMENTO DA PARTICIPAÇÃO

- 4.1 Esse regulamento foi construído pela UVV, articulado com particulares da competição planejada para campus UVV em consonância com as regras da Confederação Brasileira de Corrida de Orientação;
- 4.2 **Os casos omissos que venham a surgir serão analisados e decididos pela comissão organizadora em caráter sumário sobre o provimento ou não de protesto/recurso interposto por uma equipe.**

#### 5. DAS INSCRIÇÕES

- 5.1 As inscrições serão feitas pelo site em formulário próprio até a data de 31 de Julho de 2019 pelo seguinte endereço: <https://www.uvv.br/innovatrek/>
- 5.2 O aluno deve estar regularmente matriculado no Ensino médio em 2019.
- 5.3 As equipes serão compostas no mínimo de 6 e máximo por 8 alunos matriculados na mesma escola obrigatoriamente com mistura de gêneros.
- 5.4 Cada integrante poderá participar em apenas uma equipe, mesmo que estude em mais de uma instituição de ensino.
- 5.5 Para cada equipe será designado um representante da UVV que servirá de fiscal e acompanhará a equipe por todo o percurso, atentando principalmente para não utilização de celular. Ele poderá advertir ou solicitar a penalidade de tempo ou a desclassificação da equipe completa por descumprimento das regras por meio de um relatório verbal ou por escrito. Esse relatório será apresentado à Comissão Organizadora e a aplicação da advertência, penalidade de tempo ou da desclassificação da equipe considerada infratora dar-se-á na área de concentração.
- 5.6 Após o preenchimento dos formulários indicados no link do item 5.1, os arquivos deverão ser enviados para o e-mail: kirlene.fernandes@uvv.br.

#### 6. DOS PRAZOS

- 6.1 Lançamento do Edital: O edital será lançado no site da UVV no dia 01/07/2019
- 6.2 Inscrição da Equipe: as equipes poderão fazer a inscrição no período de 01/07/2019 a 31/07/2019
- 6.3 Congresso Técnico ou *Briefing*: 10/09/2019 das 10 às 11h na UVV

#### 7. EXIGÊNCIAS PARA INSCRIÇÃO

- 7.1 As inscrições serão gratuitas, por equipe e deverão ser realizadas segundo os prazos descritos no item 6 deste edital.
- 7.2 Estará disponível no site a partir da data 01/07/2019 3 os arquivos: **Doc. 1** – Ficha de inscrição Individual; **Doc. 2** – Ficha de inscrição da Equipe; **Doc. 3** – Ficha de Inscrição da Escola.
- 7.3 A conferência dos documentos referentes ao item 7.2 será feita no **CONGRESSO TÉCNICO**.

7.4 Os nomes e endereços eletrônicos dos inscritos serão utilizados para a confecção do certificado de participação.

7.5 O ato de inscrição, neste concurso, implica em aceitação e concordância com todos itens deste Regulamento.

## 8. DO CONGRESSO TÉCNICO

8.1 O Congresso Técnico é uma reunião preliminar onde a organização expõe sobre a proposta do evento esportivo, além de outras informações oficiais e oficiosas. Dá voz aos participantes para que façam considerações no sentido de melhoria do evento, podendo inclusive propor mudanças no regulamento, contanto que seja um acordo unânime e possível de viabilizar para a competição corrente.

## 9. PEQUENO GLOSSÁRIO

9.1 **Área de concentração** será no ginásio da UVV, onde ficarão os familiares na arquibancada, a comissão organizadora e julgadora e os boxes.

9.2 **Posto de controle:** são os pontos que cada equipe terá que descobrir respeitando a ordem numérica crescente para seguir adiante na competição. Em cada posto de controle terá alguém da organização que registrará a passagem das respectivas equipes e entregará um selo quando **TODOS** da equipe estiverem presentes.

9.3 **Mapa guia:** a organização do evento confeccionará um mapa da UVV, que servirá de referência para as conquistas dos postos de controle/selos.

9.4 **Enigma:** para cada posto de controle terá um enigma, sua elucidação mostrará qual caminho deverá percorrer a equipe para conquistar o posto de controle referente ao respectivo enigma.

9.5 **Mapa mor:** um mapa idêntico ao mapa guia, porém em um tamanho ampliado, ele servirá de controle para a equipe e para a comissão organizadora. Lá serão afixados os selos conquistados.

9.6 **Tarefa desafiadora:** Tarefa a ser realizada para receber o próximo enigma. As tarefas desafiadoras combinam aspectos motores e de raciocínio para a sua conclusão.

## 10. REGULAMENTO DA COMPETIÇÃO

- 10.1** Área de concentração: a área de concentração será no ginásio da UVV: Todas as equipes deverão ser encaminhadas para o ginásio, onde receberão as informações gerais e específicas relacionadas à competição, além de AVISOS SOBRE O ASPECTO SEGURANÇA NO TRÂNSITO DE PEDESTRE E DE CARROS DENTRO DA UNIVERSIDADE. Orientá-los sobre respeitar as sinalizações, e que o fato de não obedecer a esse quesito poderá acarretar numa **punição de tempo, no mínimo, ou até na desclassificação da equipe.**
- 10.2** Cada equipe terá um boxe, onde circularão árbitros da competição. Nesse boxe haverá um mapa para acompanhamento dos pontos de controle/selo conquistados por cada equipe.
- 10.3** As equipes irão sair para a corrida de orientação com intervalos de protocolares a serem definidos pela comissão organizadora.
- 10.4** Todos os postos de controle terão que ser vencidos com todos os componentes da equipe juntos, enquanto isso não ocorrer essa equipe não poderá voltar para a área de concentração.
- 10.5** Em caso especial onde um ou mais participantes não conseguirem chegar a área de concentração o fiscal deve ser acionado e informado sobre o abandono de um dos integrantes para que esta equipe possa continuar na competição. Este caso será avaliado posteriormente pela comissão organizadora.
- 10.6** Cada equipe receberá da comissão organizadora um mapa guia da UVV e um enigma, podendo assim iniciar sua busca pelo posto de controle respectivo àquele enigma.
- 10.1** Não será permitido fugir a ordem dos pontos de controle, ou seja, só poderá ir para o ponto 2 se localizar o ponto 1, ao ponto 3, depois de conquistar o ponto 1 e 2 e assim sucessivamente. Lembrando que a cada ponto/selo localizado toda a equipe terá que voltar a área de concentração.
- 10.7** Todas as vezes que uma equipe atingir um posto de controle e pegar o selo, essa equipe terá que voltar para seu boxe na área de concentração. Nesse momento o aluno fiscal da UVV fará um relatório, se necessário for. A equipe afixará no seu mapa o selo conquistado, depois irá jogar os dados para decidir qual *tarefa desafiadora* terá que cumprir, antes de receber o próximo enigma e seguir na competição.
- 10.8** Cumprida a *tarefa desafiadora* na área de concentração – a equipe retorna ao INOVATREK pelo Campus em busca do próximo selo.

### 10.9 DO INÍCIO

- a O local da saída das equipes e a ordem serão definidos por sorteio no *congresso técnico*.

### 10.10 DOS TEMPOS e PONTO DE CORTE

- a A competição está prevista para o dia 18 de Setembro de 2019 de 8 às 11h no Campus Boa Vista da Universidade Vila Velha.
- b As equipes sairão em um intervalo de 1 em 1 minuto.
- c O tempo máximo para cada equipe será de 1 hora e 30 minutos. Ao chegar nesse tempo, a equipe terminará sua busca e voltará para a área de concentração.
- d Caso as equipes empatem na quantidade de selos conquistados, serão utilizados os critérios de desempate para definir as colocações no ranking.

### 10.11 DAS ATIVIDADES DO GINÁSIO (tarefas desafiadoras)

- a Serão selecionadas atividades para testar habilidades diversas, podendo ser misturadas ou específicas: habilidades motoras, habilidades cognitivas, habilidades musicais, habilidades esportivas, expressões corporais e outras.
- b Nessa gama de ofertas cada equipe terá que sortear via lançamento de dois dados (equivalentes aos dados de jogos de tabuleiro) com numeração de 0 a 5, podendo na soma perfazer o número minimamente 0 (zero) e 10 (dez) enquanto valor máximo.
- c As atividades estarão dispostas em circuitos num total de 10 estações. Cada estação será uma atividade diferente.
- d Logo, ao jogar os dados, de acordo com o número que o “acaso determinar”, a equipe terá que cumprir o que a respectiva tarefa pedir. **Por exemplo** se a estação 1 pedir para soletrar a música evidências dividido por pelo menos 3 participantes, enquanto a equipe não cumprir a missão ela não receberá um novo enigma. Outro exemplo, a equipe terá que achar 3 ou 4 ou 5 pessoas na arquibancada cuja idade somada dê o número 157, comprovando com a carteira de identidade.

- e Toda equipe que localizar um selo obedecendo o que rege o regulamento da competição terá que voltar a área de concentração novamente e jogar os dados, podendo ser beneficiado com a sorte ou não, exemplo, é possível que ele sorteie uma atividade que já tenha executado, terá que executar novamente, mas possivelmente com maior facilidade.
- f Caso outra equipe esteja realizando a tarefa sorteada os dados devem ser lançados novamente até que o resultado dos dados seja uma tarefa disponível naquele momento. A não ser que a equipe opte por esperar a conclusão da tarefa por parte da equipe que a está realizando, o tempo da equipe continuará a ser computado durante a espera.

## 11. CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Os Critérios de desempate entre as equipes serão aplicados na seguinte Ordem:

- a Maior número de selos conquistados dentro do que rege esse regulamento e no menor tempo contanto que a diferença entre os tempos das equipes empatadas seja superior à 3 minutos.
- b Equipe com maior número de participantes.
- c Equipe com maior número de participantes do gênero feminino.
- d Equipe que atingiu o ponto 1 em menor tempo, com uma diferença de 3 minutos entre as equipes empatadas.
- e Irão disputar uma das provas do ginásio, de acordo com a posição do dado, o vencedor dessa prova será declarado campeão.

## 12. CERTIFICADOS

12.1 Os certificados serão enviados para o e-mail cadastrado pelo aluno no ato da inscrição e a comissão organizadora não se responsabiliza por nomes e e-mail cadastrados erroneamente

12.2 O prazo de envio dos certificados é de até 60 dias após a realização do evento.

## 13. PREMIAÇÃO

13.1 Ao final das competições serão premiadas, conforme regras estabelecidas no edital, 3 (três) equipes. Cada integrante das equipes terá direito ao percentual de desconto, conforme tabela abaixo, em todas as mensalidades do primeiro semestre no qual se matricular, em qualquer curso da Universidade, exceto Medicina.

<b>Percentual</b>	<b>Colocação da Equipe</b>
50%	Primeiro lugar
30%	Segundo lugar
20%	Terceiro lugar

#### 14. DISPOSIÇÕES GERAIS

14.1 A inscrição neste evento implica em total concordância com os termos deste Edital e com as decisões da Comissão Organizadora.

14.2 Situações não previstas neste Edital deverão ser analisadas pela comissão organizadora.

Vila Velha, 01 de julho de 2019

  
Prof. Dr. Marcelo Oliveira Camponez  
Coordenador Geral da Área de Tecnologia  
[camponez@uvv.br](mailto:camponez@uvv.br)  
27-3421-2065